Установка пакетов .Net Core (версии 7)

Выполните последовательно действия в терминале Fly (ctrl+T):

- 1. sudo apt install ca-certificates apt-transport-https
- 2. wget -O https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc | gpg --dearmor | sudo tee /etc/apt/trusted.gpg.d/microsoft.asc.gpg > /dev/null
- 3. sudo wget https://packages.microsoft.com/config/debian/10/prod.list -O /etc/apt/sources.list.d/microsoft-prod.list
- 4. sudo apt update
- 5. sudo apt install dotnet-sdk-7.0
- 6. sudo apt install aspnetcore-runtime-7.0

Установка редактора Visual Studio Code

- 1. Скачайте и установите редактор: <u>https://code.visualstudio.com/Download</u>
- 2. Запустите редактор и в разделе расширений выполните поиск с параметром ext:cs
- 3. Установите расширения для С#:

📕 Pacumpenne: C# - Visual Studio Code 🛛								
Файл Правка Выделение Вид Переход Выполнить Терминал Справка								
Ch			≣ Расширение: C# ×					
Q			C# v1.25.7					
		C# 🕲 184ms	Microsoft ♥ microsoft.com ♀ 21 713 451 ★★★★★					
j,	C#	C# for Visual Studio Code (C# or Visual Studio Code (powered by OmniSharp).					
\$ ^{>}	.run	Code Runner	задать цестовую тему Отключить Удалить с 157					
		Jun Han Установить	это расширение включено на глосальном уровне.					
Ε	×	GitHub Copilot © 5.9M 🜟 4	ПОЛРОБНЫЕ СВЕЛЕНИЯ ВКЛАЛЫ ЖУРНАЛ ИЗМЕНЕНИЙ. СОСТОЯНИЕ СРЕЛЫ ВЫПОЛНЕНИЯ					
	a	Your AI pair programmer						
		GitHub Установить	The C# extension no longer ships with an included Mono & MSBuild Tools	Категории				
		Tabnine AI 🗇 5.5M ★ 4.5	.NET Framework builds of OmniSharp no longer ship with Mono or the MSBuild tooling (See announcement omnisharp-	Dobuggers Programming Languager				
	\lor	JavaScript, Python, Java, Ty	roslyn#2339). To ensure that the C# extension remains usable out of the box for .NET SDK projects, we have changed the default	Listare Coiseate				
			value of omnisharp.useModernNet to true.	Linters Snippets				
	C#	[DEPRECATE © 3.3M ¥ 2.5 [DEPRECATED] Fix format	If you still need Unity or .NET Framework support, you can set omnisharp.useModernNet. to faise in your VS Code settings	D				
			and restart OmniSharp. Please see the Requirements section above to ensure necessary tooling is installed.	Ресурсы расширения				
	_	Paste SON @ 1.6M 🛨 4.5	See issue #5120 for more details	Marketplace Репозиторий				
	QT	Copy JSON, paste as Go, T						
		quicktype Установить	What's new in 1.25.7					
		C# Extensions @ 1.6M 🗙 4	 Update Razor to 7.0.0-preview.23224.3 (PR: #5660) 					
		C# IDE Extensions for VSC jchannon Установить 🛆	 Fix issue with Razor diagnostics (PR: #8622) 	подробнее				
			What's new in 1 25 6	Опубликовано 26.02.2016, 19:20:58				
	aws	AWS TOOIKIT OP 1.2M 🗙 3 Including support for Cod		выпуск				
		🔮 Amazon W Установить	Update Razor to 7.0.0-preview.23213.4 (PR: #5655)	Дата 25.05.2023, 10:47:17				
	\frown	Version Lens 🛛 0 1.2M 🌟 4.5	 Fix senalization issue with project.razor.json files (FK: #3489) 	обновления				
		Shows the latest version f	What's new in 1.25.5	Идентификатор ms-dotnettools.csharp				
	<u> </u>	рпаnnery Установить	Indate Paror to 7.0 0-preview 23124.2 (PP: #5604)					
		Unity Code S 🗇 1.1M 🜟 5	 Fix colorization when nullable operators are present (#5570) 					
	(a)	All snippets you need for Kleber Silva Установить	 Add C#/HTML folding range support (razor#8309) 					
8			 Formatting fixes (razor#8318) 					
	C#	C# XML Docu	Update OmniSharp to 1.39.6 (PR: #5625)					
553		Keisuke Kato Установить	Use new vs threading version to match with Razor (PR:#2518)					
1								

Первая программа на С#

- 1. Запустите редактор VSC
- 2. Откройте терминал (Меню → Терминал → Создать терминал)
- 3. Создайте каталог проекта в Домашнем каталоге пользователя (например, mkdir NET)
- 4. Перейдите во вновь созданный каталог: cd NET
- 5. Создайте в каталоге новый консольный проект: dotnet new console
- 6. Откройте в редакторе каталог проекта (Меню → Файл → Открыть папку)
- 7. Напишите необходимый код проекта в файле Program.cs
- 8. Сохраните изменения в файле Program.cs
- 9. Для запуска вернитесь в терминал (Меню → Терминал → Создать терминал) и выполните команду dotnet run в каталоге проекта:



P.S. Приведение программы к виду ProgramMain:

В ходе работы над консольным проектом «загорается лампочка подсказка» при нажатии на которую редактор предлагает автоматически привести проект к стилю использования классов:

Console.Write("Введите Ваше имя: "); Image: Console.ReadLine(); Image: Console.ReadLine();	C Program.cs 1 Console.Write("Введите Ваше имя: "); 2 № пата = Console.ReadLine(); 3 С Дополнительные действия • Преобразовать в программу в стиле "Program.Main" • Enter, чтобы п • Преобразовать в программу в стиле "Program.Main" • Enter, чтобы п • Program.cs > % Program • O references 1 internal class Program 2 {							
Console.Write("Введите Ваше имя: "); 2 № преобразовать в программу в стиле "Program.Main" © Преобразовать в программу в стиле "Program.Main" Епter, чтобы п именить, CTRL+Enter для предварительного просмотра С Program.cs > ♀ Program 0 references	<pre>1 Console.Write("Введите Ваше имя: "); 2 Main name = Console.ReadLine(); 3 C(Дополнительные действия 9 Преобразовать в программу в стиле "Program.Main" Enter, чтобы п именить, CTRL+Enter для предварительного просмотра Enter, чтобы п именить, CTRL+Enter для предварительного просмотра</pre> C* Program.cs > A Program 0 references 1 internal class Program 2 {	🗘 Program	I.CS					
2 Var name = Console.ReadLine(); 3 Дополнительные действия • Преобразовать в программу в стиле "Program.Main" Епter, чтобы применить, CTRL+Enter для предварительного просмотра С* Program.cs > 4 Program 0 references	2 Mail name = Console.ReadLine(); 3 Дополнительные действия Преобразовать в программу в стиле "Program.Main" Enter, чтобы п именить, CTRL+Enter для предварительного просмотра Enter, чтобы п именить, CTRL+Enter для предварительного просмотра C* Program.cs >	1 <u>Co</u>	1 _Console.Write("Введите Ваше имя: "); 2r name = Console.ReadLine();					
3 С Дополнительные действия	 ³ С Дополнительные действия ⁹ Преобразовать в программу в стиле "Program.Main" Enter, чтобы п именить, CTRL+Enter для предварительного просмотра ⁶ Program.cs > ⁶ Program O references 1 internal class Program 2 { 	2 😡						
 Преобразовать в программу в стиле "Program.Main" Еnter, чтобы п именить, CTRL+Enter для предварительного просмотра 	 Преобразовать в программу в стиле "Program.Main" Enter, чтобы именить, CTRL+Enter для предварительного просмотра C* Program.cs > S Program 0 references 1 internal class Program 2 { 	3 C	Дополнительные действия					
Enter, чтобы применить, CTRL+Enter для предварительного просмотра С Program.cs > S Program 0 references	Enter, чтобы п именить, CTRL+Enter для предварительного просмотра Program.cs > ⁴ /2 Program O references 1 internal class Program 2 {		💡 Преобразовать в программу в стиле "Program.Main"					
C* Program.cs > 😤 Program 0 references	<pre>C* Program.cs > % Program 0 references 1 internal class Program 2 {</pre>		Enter, чтобы применить, CTRL+Enter для предварительного просмотра					
C* Program.cs > 4 Program 0 references	<pre>C* Program.cs > ♣ Program 0 references 1 internal class Program 2 {</pre>	-						
C* Program.cs > 😤 Program 0 references	<pre>C Program.cs > ♣ Program 0 references 1 internal class Program 2 {</pre>							
C* Program.cs > 쑴 Program 0 references	C* Program.cs > ♣ Program O references 1 internal class Program 2 {							
C* Program.cs > 😤 Program 0 references	<pre>C Program.cs > ♣ Program 0 references 1 internal class Program 2 </pre>							
C* Program.cs > 😤 Program 0 references	<pre>C* Program.cs > 42 Program 0 references 1 internal class Program 2 {</pre>							
C* Program.cs > 😤 Program 0 references	<pre>C Program.cs > ♣ Program 0 references 1 internal class Program 2 {</pre>							
C Program.cs > 4 Program 0 references	<pre>C* Program.cs > ♣ Program 0 references 1 internal class Program 2 {</pre>							
C* Program.cs > 😫 Program 0 references	<pre>C Program.cs > A Program 0 references 1 internal class Program 2 {</pre>							
0 references	0 references 1 internal class Program 2 {	🗘 Prog	ram.cs > 😫 Program					
	1 internal class Program 2 {		0 references					
1 internal class Program	2 {	1	internal class Program					
	2 1	' 1						
2 1		2						

private static void Main(string[] args)

var name = Console.ReadLine();

2

}

9

Console.Write("Введите Ваше имя: ");

Console.WriteLine(\$"Добро пожаловать, {name}!");