



# Графическая библиотека Tkinter

**Давыдов Денис Эдуардович**

Руководитель направления  
Департамента образования ПАО «Группа Астра»,  
учитель информатики, методист

# Инструменты разработки

- Интерпретатор `python3` (3.7.3)
- Библиотека `Tkinter`
- Редактор `Visual Studio Code`
- **Установка библиотеки:**  
*`sudo apt install python3-tk`*
- **Установка редактора:**  
<https://code.visualstudio.com/Download>  
*Расширение `python3` для редактора*

# Классы | Объекты | Свойства | Методы

```
Объект = Класс(  
    свойство1 = "значение",  
    свойство2 = значение,  
    ...  
)  
  
def имя():  
    объект['свойство'] = значение
```

```
Btn = Button(  
    text = "значение",  
    cursor = "значение",  
    command = функция  
)  
  
def click():  
    root ['bg'] = "#f00"
```

# Шаблон приложения

*#подключение библиотеки*  
**from tkinter import \***

*#создание формы*  
root = Tk()

*#геометрия формы*  
root.geometry()

*#заголовок формы*  
root.title()

*#вывод формы*  
root.mainloop()

# Сборка файла .py в бинарный файл

- **Установка PyInstaller:**

```
sudo apt install python3-pip  
sudo pip3 install PyInstaller
```

- **Сборка:**

```
pyinstaller file.py --onefile
```

Доступен в созданном каталоге **dist**